

BESCHEINIGUNG

Herr Michael Bock

hat am
an dem Workshop

19. September 2001

Notruf 110 und 112 unter den Bedingungen des wettbewerbs-orientierten TK-Marktes

**- Rechtliche Regelungen, praktische Umsetzung,
offene Fragen und Probleme -**

teilgenommen.

1. Rechtliche Regelungen, die dem Notruf zugrunde liegen

- ⇒ Regelungen aus dem Telekommunikationsrecht
- ⇒ Rechtliche Regelungen des Bundes und der Länder
- ⇒ EU-Richtlinie zum Notruf
- ⇒ Definition des Notrufs und Abgrenzung
- ⇒ Offene Fragen und Probleme

2. Realisierung des Notrufroutings über das Netz der Deutschen Telekom AG

- ⇒ Regelungen aus dem IC-Vertrag
- ⇒ Technische Grundlagen des Notrufroutings
 - Zeichengabe im ZZN7
 - Praktische Aspekte (z.B. Unterschiede der Codierungen in Fest- und Mobilfunknetzen)
- ⇒ Zusammenarbeit zwischen Carriern und Deutscher Telekom AG
- ⇒ Prinzipdarstellung des Ablaufs eines Notrufroutings vom Teilnehmeranschluss zur Notrufabfragestelle
- ⇒ Offene Fragen und Probleme

3. Betrieb der Notrufabfragestellen und Umsetzung der Notrufabfrage

- ⇒ Richtlinie für Ausstattung und Betrieb von Notrufabfrageeinrichtungen
- ⇒ Unterschiede in der Abfrage von Notrufen aus Fest- und Mobilfunknetzen
- ⇒ Anforderungen und Erfahrungen aus Sicht der Sicherheitsbehörden
- ⇒ Offene Fragen und Probleme

4. Rückverfolgung/Auskunftsersuchen, Notrufmissbrauch

- ⇒ Notwendigkeit und Zweck von Notrufrückverfolgung und Auskunftsersuchen
- ⇒ Unterschiede der Rückverfolgung bei analogen und digitalen Abfragestellen
- ⇒ Realisierung des Auskunftsersuchens über die Deutsche Telekom AG
- ⇒ Probleme, die aus dem Notrufmissbrauch entstehen – Erfahrungen
- ⇒ Rechtliche Konsequenzen des Notrufmissbrauchs
- ⇒ Offene Fragen und Probleme

5. Überblick zu angrenzenden Themengebieten

- ⇒ Automatischer Notruf
- ⇒ Gefahrenmeldeanlagen
- ⇒ Senioren-/Behindertennotruf

Seminarleitung : Dipl.-Ing. Dieter Steuer
Seminarveranstalter : DOK SYSTEME
Ingenieurgesellschaft für Kommunikationstechnik mbH
Steinriede 7
30827 Garbsen

Garbsen, 19.09.2001



D. Steuer